

TALLER DE DESARROLLO

Guión

Recordemos: La escaleta.

Creando una escaleta. Ejemplo: Toy Story.

- 1.- Un triunfo más del sheriff Woody
- 2.- Woody, el juguete favorito de Andy
- 3.- Reunión de juguetes
- 4.- Código rojo
- 5.- Buzz lightyear sustituye a Woody -----Detonante
- 6.- Woody se siente relegado
- 7.- Enfrentamiento entre Woody y Buzz
- 8.- La desaparición de Buzz
- 9.- Woody y Buzz juguetes perdidos -----1er Punto de giro
-----II Acto
- 10.- El plan de Woody
- 11.- Pizza Planet
- 12.- Sid llega a casa y opera a Sally
- 13.- Dentro del antro de Sid
- 14.- Los juguetes de Andy buscan a Buzz
- 15.- Primera oportunidad de huir
- 16.- El desengaño de Buzz
- 17.- Un sueño que se desvanece
- 18.- Segunda oportunidad de huir
- 19.- Buzz recupera su brazo
- 20.- El cohete
- 21.- Andy echa de menos a Woody
- 22.- Woody ayuda a Buzz a recuperar su heorísmo
- 23.- Plan de rescate
- 24.- Andy se muda
- 25.- El rescate de Buzz ----- 2º Punto de giro
-----III Acto
- 26.- Tras el furgón de mudanza
- 27.- Woody intenta rescatar a Buzz
- 28.- Los juguetes de Andy prestan su ayuda
- 29.- Los intentos de arrancar el cohete
- 30.- El vuelo de los juguetes -----Climax
- 31.- El día de Navidad

